

# Pinke Panke, der Schmied ist kranke

Material: kleiner Spielstein, Murmel o.ä.

Eines der Kinder nimmt eine Murmel, oder einen anderen kleinen Gegenstand in die Hand und schließt beide Hände zu Fäusten. Die anderen Kinder dürfen nicht wissen, in welcher Hand sich die Murmel befindet. Die Fäuste werden abwechselnd aufeinandergestellt und dabei sagen alle Kinder: "Pinke-Panke- der Schmied ist kranke, wo soll er wohnen unten oder oben.

Es geht auf eines der Kinder die im Kreis sitzen zu, dieses muss nun die Hand benennen, in der sich seiner Meinung nach, die Murmel befindet: oben oder unten. Hat es richtig geraten, so bekommt es der Kinder die Murmel und darf sie nun selbst verstecken. Rät es jedoch falsch, so darf das erste Kind nochmals die Murmel verstecken und dabei seinen Vers sagen.

